

2024 학생과학발명품아이디어 대회 실시 계획

1 목적

21세기를 이끌어 갈 지식정보화사회에 주요 구성원으로 등장한 청소년들에게 새로운 패러다임의 변화를 유도하고, 학생들에게 과학발명 활동을 통하여 창의력을 계발하고 과학에 대한 탐구심을 길러주며 교사와 학생이 함께 성장하는 배움 중심의 과학 수업을 구현하고자 함.

2 방침

- 가. 평소 생활에서 관찰의 중요성을 인식하고 주변 생활에 관심을 가질 수 있도록 유도.
- 나. 학생들 스스로 학습 활동 및 생활에서 불편함을 느끼고 개선하고자 하는 점을 찾아내는 습관을 형성시킴
- 다. 본 대회는 서류심사(작품요약서)만 실시하고 현물심사는 실시하지 않음.
- 라. 각 반에서 1인 1작품 제출
- 마. 작품요약서는 과학교과시간 중에 작성하여 제출함

3 세부 일정 및 내용

- 가. 대회기간: 2024. 3. 18.(월) ~ 2024. 3. 29.(금), 과학교과시간을 활용하여 진행
- 나. 내용

출품불가 작품
1) 예선 대회의 원서 접수일 기준으로 국내·외에서 이미 공개되었거나 발표된 작품
2) 인체에 해로운 영향을 줄 수 있다고 인정되는 작품
3) 안전장치 미비로 위험성이 있는 작품
4) 본인이 직접 창안하여 연구한 작품이 아니라고 인정되는 작품
5) 과학적 원리로 설명할 수 없는 작품

- 다. 참가대상: 전교생
- 라. 제출물 : 학생과학발명품아이디어대회 작품요약서
- 마. 대회 일정 안내: 학급게시판 및 학교홈페이지 공지사항 안내

※ 표절작, 대리작, 타 대회 중복 응모, 기 입상작 등 기타 정당하지 못한 작품을 출품한 자는 입상 제외

4 심사 배점 기준 및 수상인원

- 가. 작품 심사 배점 및 기준

심사 영역	창의·탐구성(40점)	실용성(30점)	노력도(30점)	계(100점)
-------	-------------	----------	----------	---------

※ 기존에 있던 작품이나 대리 작업 경우 감점 처리함

- 나. 수상인원 : 학년별 참가자의 20% 이내